

# LEAGUERELEMENT BVKD

## Hoofdstuk 1 - Algemene bepalingen en opzet

### Artikel 1

1. Bij de door de Bowlingvereniging 't Karrewiel Delft, hierna te noemen de BVKD, georganiseerde leagues wordt uitgegaan van het sportreglement van de NBF. Hiervan is minimaal 1 exemplaar aanwezig in Gasterij 't Karrewiel.
2. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan die door een bowlingvereniging worden georganiseerd. Op de huisleague zijn alle bepalingen van dit reglement onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit leaguereglement uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende een huisleague worden door of op gezag van de BVKD aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptain of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.
4. Dit leaguereglement geldt met ingang van het seizoen 2015/2016. Het bestuur van de BVKD en/of de ALV is gemachtigd dit reglement tussentijds te wijzigen.

### Artikel 2

Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld:

- a. in één of meerdere poules (zie aanvullende bepalingen);
- b. op door of vanwege het bestuur van de BVKD vastgestelde speeldata en tijden;
- c. in Gasterij 't Karrewiel te Delft.

### Artikel 3

1. De indeling is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams voor een huisleague en zal tijdig bekend gemaakt worden;
2. Elke huisleague bestaat uit minimaal 6 en maximaal 10 teams.

### Artikel 4

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een lopend speelseizoen;
2. Er wordt elke week of elke twee weken op dezelfde dag gespeeld. Uitzonderingen hierop worden tijdig door het bestuur van de BVKD bekend gemaakt;
3. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden (zie aanvullende bepalingen).

## Hoofdstuk 2 - Deelname en aanmelding

### Artikel 5

1. Aan de huisleague kan uitsluitend worden deelgenomen door BVKD-leden; (zie ook aanvullende bepalingen)
2. Contributie dient vóór de eerste speelweek betaald te zijn;
3. Ieder team dat deelneemt aan een door de BVKD georganiseerde league, verplicht zich door het plaatsen van een handtekening bij aanmelding, zijn financiële verplichtingen verbonden aan het spelen, te allen tijde na te komen;
4. In geval van een single event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen. In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaat;
5. De bepalingen in dit leaguereglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single event;
6. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een five-men team event, vier in geval van een four-men event, drie in geval van een trio team event, etc.;
7. In geval een team event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een maximum aantal reservespelers worden aangemeld. Bij een five-men team event of bij een team event met meer dan vijf spelers, kunnen per team maximaal vijf reservespelers worden aangemeld. Bij een four-men team event kunnen per team maximaal vijf reservespelers worden aangemeld. Bij een trio team event kunnen per team maximaal vier reservespelers worden aangemeld. Bij een double team event kunnen per team maximaal vier reservespelers worden aangemeld. Bij een single event kunnen geen reservespelers worden aangemeld;

8. Met spelers worden in dit leaguereglement zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

#### Artikel 6

1. De aanmelding van een team voor de huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het bestuur en/of de sportcommissie van de BVKD en wel vóór een door het bestuur van de BVKD vast te stellen datum, vóór het begin van ieder speelseizoen;
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen en lidnummers van de spelers in dat team te worden opgegeven, evenals de teamcaptain en de teamnaam;
3. Voor de aanmelding van een team voor de huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale door het bestuur van de BVKD daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.

#### Artikel 7

1. Reservespelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain schriftelijk te worden aangemeld bij het leaguesecretariaat;
2. Reservespelers kunnen direct na deze schriftelijke aanmelding meespelen;
3. Reservespelers kunnen worden aangemeld tot 4 speelweken voor het einde van ieder speelseizoen. Reservespelers aangemeld hierna zijn niet speelgerechtigd.
4. Reservespelers kunnen slechts voor één team binnen een zelfde huisleague worden aangemeld.

#### Artikel 8

1. Eenmaal voor een team aangemelde vaste en reservespelers blijven gedurende het gehele speelseizoen voor dat team aangemeld en kunnen tijdens het speelseizoen niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld;
2. Uitzonderingen op het bij in lid 1 bepaalde kunnen gemaakt worden voor spelers die nog niet voor het team waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld;
3. Indien het maximum aantal spelers voor een team niet toereikend is, kan het bestuur in zéér uitzonderlijke gevallen ontheffing verlenen. Een verzoek hiertoe dient schriftelijk bij het bestuur en/of sportcommissie van de BVKD te worden ingediend.

### **Hoofdstuk 3 - Wedstrijdverloop**

#### Artikel 9

De spelers die tot hetzelfde team behoren, zijn verplicht om in uniforme bowlingshirts te spelen. Onder uniforme bowlingshirts wordt in dit verband bowlingshirts verstaan die overeenkomen in kleur (zie verder aanvullende bepalingen).

#### Artikel 10

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het bestuur van de BVKD opgestelde tijd- en baanschema;
2. Er wordt gespeeld volgens het Europees- of Amerikaans systeem (zie aanvullende bepalingen);
3. Er kan op scratch pinfall of volgens het handicap systeem gespeeld worden (zie aanvullende bepalingen);
4. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een tegenstander. Een wedstrijd bestaat uit drie, vier, of 5 games (zie aanvullende bepalingen);
5. Verder kunnen er ook, bijvoorbeeld in geval van een oneven aantal teams of indien de tegenstander niet op komt dagen (of als zodanig beschouwd dient te worden), wedstrijden worden gespeeld tegen volgens een nader te bepalen formule. Zie aanvullende bepalingen.
6. Aan elke speler zijn twee ingooiballen toegestaan en wel vóór aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.

#### Artikel 11

1. Teams van een volgende league mogen de spelersruimte dan pas betreden, als alle teams van de voorgaande league de spelersruimte hebben verlaten;
2. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit een reservespeler of een coach, en een scorekeeper per baan uitgezonderd.
3. Het is de spelers verboden om tijdens een wedstrijd te roken;
4. Het gebruik van talkpoeder, of een soortgelijke substantie, vlak voor en tijdens het spelen is verboden.

#### Artikel 12

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet;
2. Vervanging van een speler tijdens de game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen.  
Indien er een reservespeler beschikbaar is, dan wordt de individuele score in kwestie aan de speler die begonnen is toegekend. Beide spelers kunnen niet in aanmerking komen voor een (bijzonder) sportresultaat. Indien er volgens een handicapsysteem gespeeld wordt, dan wordt de handicap van de speler die begonnen is, gebruikt.  
De tijdens de game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.  
Zie ook artikel 15.

#### Artikel 13

Een speler of team die/dat te laat speelgereed op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat volgt op het laatste frame, dat door de directe tegenstander of team in zijn geheel is voltooid. De frames, games en/of wedstrijden, die door de verlate speler of door het verlate team niet zijn gespeeld, kunnen niet worden ingehaald en krijgen een score van 0 (nul).

#### Artikel 14

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als het team, bij het einde van de game van de tegenstander, met minder spelers speelt dan het hierna te noemen minimum; In geval van five-men of four-men team event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio-team event is dit minimum gesteld op twee spelers. In geval van een double-event is dit minimum gesteld op één speler.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met een dergelijke game kunnen door dat team geen wedstrijdpunten worden behaald;
3. Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet-opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.

#### Artikel 15

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en er voor deze speler geen speelgerechtigde vervanger voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus negen pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games. Deze speler is gerechtigd in een volgende game weer te starten. Indien hij later weer geblesseerd uitvalt wordt voor hem een nulscore genoteerd in de betreffende frames;
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

#### Artikel 16

Wanneer een team incompleet is, maar nog wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd (zie aanvullende bepalingen).

#### Artikel 17

Wanneer het in geval van een onderbroken game, als bedoeld in artikel 223 van het NBF-sportreglement (baanstoring) niet mogelijk of redelijk is (als bijvoorbeeld de daaropvolgende league niet op tijd kan starten) de betreffende game of games te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt/worden de betreffende game(s) gespeeld op een door de BVKD vast te stellen datum en tijdstip, dit in overleg met de betrokken teamcaptains en het leaguesecretariaat.

#### Artikel 18

1. Behoudens het noteren van de score in overeenstemming met artikel 205 van het NBF-sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het leaguesecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier;
2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk aan het leaguesecretariaat te worden overhandigd;
3. De computerscores bevatten de officiële wedstrijdgegevens, totdat het betreffende wedstrijdformulier is ondertekend. Na ondertekend te zijn door beide teamcaptains bevat het wedstrijdformulier de officiële wedstrijdgegevens. Het wedstrijdformulier dient bij het leaguesecretariaat te worden ingeleverd;
4. Door het leaguesecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste opstelling is gemaakt en/of wanneer gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met de computerscores. Wanneer deze veranderingen door het leaguesecretariaat worden aangebracht, stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.

### **Hoofdstuk 4 - Wedstrijdpunten**

#### Artikel 19

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald voor het winnen van een game uit de wedstrijd, evenals voor het winnen van de gehele wedstrijd;
2. a. Bij een team-event: Per gewonnen game worden er twee wedstrijdpunten toegekend en voorts worden per gewonnen wedstrijd twee wedstrijdpunten toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd wanneer de totale score van die game hoger is dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd;  
b. Bij een single-event: Er worden geen wedstrijdpunten toegekend.
3. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd wordt er één wedstrijdpoint aan de betreffende teams toegekend.

#### Artikel 20

1. Per huisleague kunnen er ook extra wedstrijdpunten worden behaald, de zogenaamde bonuspunten;
2. a. Bij een team-event: Het team dat de hoogst totale pinfall, eventueel met handicap, dit naar gelang het event vereist, op een wedstriiddag in de huisleague heeft behaald, krijgt tien bonuspunten. Het team met de op één na hoogste score negen, etc. aflopend tot één bonuspunt. Bestaat een league uit minder dan tien teams dan worden deze punten aangepast (zie aanvullende bepalingen);  
b. Bij een single-event: De speler die de hoogste pinfall per game per speeldag, eventueel met handicap, dat naar gelang het event vereist, in de huisleague heeft behaald, krijgt tien bonuspunten. De speler met de op één na hoogste score negen, etc. aflopend tot één bonuspunt. Bestaat een league uit minder dan tien spelers dan worden deze punten aangepast (zie aanvullende bepalingen); Bij 4 games per speeldag zijn er per speeldag maximaal 40 en minimaal 4 bonuspunten te verdienen.
3. Indien meerdere teams/spelers hetzelfde resultaat behalen, dan krijgen deze teams/spelers evenveel bonuspunten, als wanneer slechts één team/speler die score behaald zou hebben: bijvoorbeeld 10-9-8-8-6-5-4-4-2-1.
4. Eventueel kunnen ook op een andere wijze bonuspunten worden behaald, zie aanvullende bepalingen.

#### Artikel 21

Per league worden de uitslagen en standen verwerkt in lijsten. Deze hangen op het hiervoor bestemde bord in Gasterij 't Karrewiel.

### **Hoofdstuk 5 - Kampioenschap en prijzen**

#### Artikel 22

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van de competitie in die league de meeste wedstrijdpunten, inclusief bonuspunten, heeft behaald;

2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste pinfall de hoogste positie toegewezen krijgt. In geval er volgens een handicapsysteem gespeeld wordt, geldt hier de totale pinfall inclusief handicap, is dat ook gelijk dan geldt de hoogste scratchscore;
3. Indien hetzelfde event in meerdere huisleagues gespeeld wordt, kan er een nacompetitie gespeeld worden (zie aanvullende bepalingen).

#### Artikel 23

1. De spelers van de eerste drie geëindigde teams van een huisleague komen in aanmerking voor een persoonlijke prijs;
2. Er worden per team niet meer teamprijzen uitgereikt dan het aantal welke het event vereist.

#### Artikel 24

1. In het individuele klassement, scratch pinfall en/of inclusief handicap per huisleague, komen de eerste drie geëindigde dames, respectievelijk heren in aanmerking voor een persoonlijke prijs;
2. Ten aanzien van lid 1 van dit artikel geldt dat de spelers een voor aanvang van het speelseizoen door het bestuur van de BVKD bekend te maken minimum aantal games gespeeld moet hebben in een huisleague (zie aanvullende bepalingen);
3. Verder kan het bestuur van de BVKD nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en de hoogste serie scratch en/of inclusief handicap per league voor respectievelijk dames en heren;
4. Ten aanzien van lid 3 van dit artikel geldt lid 2 van dit artikel niet.

## **Hoofdstuk 6 - Recht op een plaats, teamcaptain**

#### Artikel 25

Een team/speler behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de (vaste) spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague (het volgende seizoen) weer voor datzelfde team/single-event aanmeldt.

#### Artikel 26

1. Een team/speler speelt in een huisleague onder een vaste naam, die dat team/speler duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleague;
2. Deze vaste naam mag de aanduiding van een sponsor zijn;
3. Een team/speler mag gedurende een seizoen slechts éénmaal van naam veranderen, en wel als een team/speler zijn naam, die geen aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die wel een aanduiding van een sponsor is; of als een team/speler zijn naam, die een aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die geen aanduiding van een sponsor is.

#### Artikel 27

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele competitie als teamcaptain zal optreden; Bij een single-event is de speler tevens de teamcaptain;
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het leaguesecretariaat bekend te worden gemaakt; Bij een single-event is dit uiteraard niet van toepassing.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten er in alles aan zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

## **Hoofdstuk 7 - Protesten, sportcommissie, leaguesecretariaten**

#### Artikel 28

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het leaguesecretariaat;
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval vijftien minuten, nadat de aanleiding van het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding van een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog binnen uiterlijk vijftien minuten na afloop van die game worden ingediend;
3. Het leaguesecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis;

4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt het leaguesecretariaat aan de hand van dit leaguereglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het bestuur en/of de sportcommissie van de BVKD, een beslissing welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptains.

#### Artikel 29

1. Protesten, die niet het directe spel- en scoreverloop betreffen, evenals protesten die betrekking hebben op het niet-speelgerechtigd zijn van spelers, moeten schriftelijk, ondertekend en met redenen bekleed worden ingediend bij de sportcommissie en/of het bestuur van de BVKD;
2. Deze schriftelijke protesten moeten uiterlijk drie dagen nadat de aanleiding tot het protest zich heeft voorgedaan, bij de sportcommissie en/of het bestuur van de BVKD zijn ontvangen;
3. De protesten zullen door de sportcommissie en/of het bestuur van de BVKD binnen veertien dagen worden behandeld;
4. De betrokken teamcaptains zullen direct na de uitspraak schriftelijk in kennis gesteld worden van de beslissing;
5. De betrokken teamcaptains kunnen tegen een beslissing van de sportcommissie van de BVKD in beroep gaan bij het bestuur van de BVKD en wel schriftelijk binnen zeven dagen na ontvangst van de beslissing van de sportcommissie van de BVKD;
6. Het bestuur van de BVKD zal hierin binnen veertien dagen een beslissing nemen en aan de betrokken teamcaptains en de sportcommissie van de BVKD schriftelijk medelen hoe deze beslissing is uitgevallen. Hierna is geen beroep meer mogelijk;
7. Eventuele consequenties met betrekking tot de puntentelling van de betrokken teams/spelers, zullen naar aanleiding van de beslissing van de sportcommissie respectievelijk het bestuur van de BVKD worden gewijzigd/aangepast.

#### Artikel 30

De sportcommissie van de BVKD wordt tijdens de ALV benoemd door het bestuur van de BVKD.

#### Artikel 31

1. Het leaguesecretariaat draagt zorg voor het goede verloop van een league en handelt in verband hiermee de haar opgedragen administratieve en financiële verplichtingen af;
2. Het leaguesecretariaat wordt in overleg met de sportcommissie van de BVKD en/of het bestuur van de BVKD en de teamcaptains van een huisleague gekozen;
3. Het leaguesecretariaat ressorteert onder, en moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover de sportcommissie en/of het bestuur van de BVKD.

### **Hoofdstuk 8 - Financiën, slotbepalingen**

#### Artikel 32

1. Vóór elke speeldag van een huisleague is elk team/elke speler een door het bestuur van de BVKD vast te stellen bedrag verschuldigd (zie aanvullende bepalingen);
2. Dit bedrag dient vóór aanvang van de wedstrijd aan het leaguesecretariaat te zijn overhandigd;
3. Op de eerste speeldag is een dubbele afdracht van dit bedrag verschuldigd. Dit bedrag (borgsom) zal de laatste speeldag een team vrij van financiële verplichtingen maken, als een team de gehele huisleague aan zijn financiële verplichtingen heeft voldaan;
4. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in de leden 1 t/m 3 van dit artikel bedoeld worden.

#### Artikel 33

In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit leaguereglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen in dit leaguereglement geen gevolgen hebben, dat ter beoordeling van in eerste instantie de sportcommissie van de BVKD en in laatste instantie het bestuur van de BVKD.